

## Exercices sur les logigrammes 2

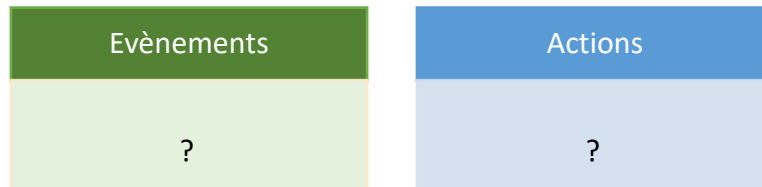
### Exercice « Portique métro »

L'utilisateur glisse son ticket dans le lecteur. Si le ticket est valide, la porte s'ouvre et se referme lorsque l'utilisateur est passé. Dans le cas contraire (si le ticket n'est pas valide), la porte reste fermée.



1/ Définir les blocs « évènements » et « actions » nécessaires à la constitution du logigramme.

2/ Réaliser le logigramme.



### Exercice « le four du futur »

Imaginons un four muni d'un capteur pour vérifier si la cuisson est correcte. Un système permettrait de planter un couteau-capteur pour vérifier si la cuisson est correcte. Ce capteur ne serait utilisé uniquement que lorsque le minuteur passe à zéro. Si le gâteau n'était pas cuit, le four repasserait en cuisson pour 5 minutes supplémentaires.

Proposer le logigramme de ce fonctionnement.



### Exercice « le distributeur de boisson »

Le principe est simple, vous sélectionnez la boisson de votre choix, le prix s'affiche (ici 1€ pour toutes les boissons), vous insérez donc une pièce de 1 € (la machine vérifie la pièce) puis le distributeur vous donne la boisson.

Dans le cas où la pièce n'est pas 1€ (0,10€, 0,20€, 0,50€, 2€ ou autre ...) le distributeur rejette la pièce.



1/ Définir les blocs « évènements » et « actions » nécessaires à la constitution du logigramme.

2/ Réaliser le logigramme.

3/ Modifier le logigramme avec les nouvelles données suivantes (après avoir défini les nouveaux blocs « évènements » et « actions » nécessaires) : boissons 1€, barres chocolatées 2€.